

**PROPUESTA DE CARGA ACADÉMICA**  
**LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE**  
Periodo Verano 2022

Nombre: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_  
Matricula: \_\_\_\_\_

**Asignaturas Ofertadas (Marque con una X)**

**Asignaturas**

<b>ASIGNATURA</b>	<b>Modalidad</b>	<b>Créditos</b>	<b>X</b>
Programación Orientada a Objetos (3er Semestre)	Acompañamiento	8	
Algebra Intermedia (1er Semestre)	Acompañamiento	8	
Algebra Lineal (3er Semestre)	Acompañamiento	8	
Programación Estructurada (2do Semestre)	Acompañamiento	7	
Probabilidad (4to Semestre)	Acompañamiento	7	
Experimentación en Ingeniería de Software (7mo Semestre)	Acompañamiento	7	
Taller de Servicio Social	Regular	12	

**Inglés**

Observaciones: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

De acuerdo

Vo. Bo.

\_\_\_\_\_  
Firma del Alumno

\_\_\_\_\_  
Firma del Tutor

**Observaciones IMPORTANTES:**

- Visita al tutor: Hasta el 1ro de junio
- Llenar Hoja Estadística ([www.sicei.uady.mx](http://www.sicei.uady.mx)) del 23 de mayo al 1 de junio.
- Realizar la carga académica/Horario ([www.sicei.uady.mx](http://www.sicei.uady.mx)) el 2 de junio de 10:00 a 14:00 horas.
- Entrega de documento: 2 y 3 de junio
  - Imprimir el horario de la carga académica firmarlo (el alumno)
  - Entregar el formato de carga académica con la firma del tutor y del estudiante
  - Entregar AMBOS con la LIC. Beni en control escolar de la UMT.
- Todos los pasos anteriores son indispensables para la correcta inscripción.