



PERIODO LECTIVO AGOSTO-DICIEMBRE 2019

CARRERA: Licenciatura en Ingeniería de Software

SEMESTRE: 7

SALONES: 17, 18, 19, 23, CC y Biblioteca

HORA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	Viernes
7:00 – 9:15	Prácticas profesionales (Salón 19, 8:00-9:30)	Verificación y validación de software (Biblioteca, 7:00-9:00)	Teoría de lenguajes de programación (Salón 18)		
9:15 – 9:45	RECESO			RECESO	
9:45 -12:00	Experimentación en ingeniería de software (Salón 17)	Experimentación en ingeniería de software (Salón 17)	Inferencia Estadística (Salón 17)	Redes y seguridad de computadoras (Biblioteca)	Inferencia Estadística (Salón CC)
12:00-14:00	Innovación tecnológica (Salón 17)	El Origami como Herramienta Multidisciplinaria (Salón 23)	Redes y seguridad de computadoras (Salón 17, 12:00-14:15)	Innovación tecnológica (Salón 17)	Verificación y validación de software (Salón CC)
14:15-15:30	Teoría de lenguajes de programación (Salón 19)				

ASIGNATURAS OBLIGATORIAS	PROFESOR
Experimentación en ingeniería de software Verificación y validación de software Redes y seguridad de computadoras Innovación tecnológica Inferencia Estadística	LM. Manuel Escalante Torres y M.C. Neyfis Vanesa Solís Baas LCC. Fayné Perera Huchim M.C. Michel García García M.C. Cinhtia González Segura y M.C. Michel García García M.C. Luis Colorado Martínez
ASIGNATURAS PARA RECURSAMIENTO	PROFESOR
Teoría de lenguajes de programación	M.C. Lizzie Narváez Díaz y M.C. Víctor Chí Pech
TALLER	
Prácticas profesionales (Requisitos:180 créditos)	M.C. Cinhtia González Segura
ASIGNATURAS DE LIBRES	PROFESOR
El Origami como Herramienta Multidisciplinaria	L.M. Teresita Montañez May y M.C. Neyfis Solís Baas