



printf ("Revista de la FMAT LCC UMT");

Actividades Académicas

Investigación

Conoce a tu profesor

Nuestra Historia

Tu espacio

Y mucho más...

Directorio

Director

M.C. Michel García García

Comité Editorial

LM. Teresita del Jesús Montañez MayTeresita

LM. Neyfis Vanessa Solís Baas

M.C. Cinhtia Maribel González Segura

M.C. Michel García García

Responsables por sección

MC. Carlos Andrés Miranda Palma

Editorial, Nuestra Historia

MC. Cinhtia Maribel González Segura

Investigación, Actividades Académicas

MC. Víctor Manuel Chi Pech

Nuestra Historia, Investigación y Egresados Célebres

MC. Michel García García

Conoce a tu Profesor, Investigación

LM. Manuel Jesús David Escalante Torres

Nuestra Historia

LM. Teresita de Jesús Montañez May

Actividades Académicas, Arte..re

MC. Lizzie Narváez Díaz

Nuestra Historia, Investigación y Humor

LM. Neyfis Vanessa Solís Baas

Actividades Académicas, Retos

M.C. Maximiliano Canche Euan

Reseña Deportiva

I.S.C. Sergio Alejandro González Segura

Tu Espacio

Diseño de Portada

M.C. Cinhtia Maribel González Segura

M.C. Michel García García

Colaboradores Invitados

Br. Jesús Espejo Briceño

Contenido

Editorial	1
Nuestra Historia	3
Conoce a tu Profesor	7
Investigación	11
Actividades Académicas.....	17
Tu espacio	27
Egresados Célebres	30
Arte..re	33
Reseña Deportiva..	35
Retos	37
Humor	39
Clasificados	43
Colabora con Nosotros.....	44

Editorial

UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD...

Por: Carlos Miranda Palma

Con un poco de atraso y venciendo los contratiempos y adversidades, el día de hoy damos a conocer nuestro segundo número de la revista, lo cual nos motiva a continuar impulsando y difundiendo los logros y el quehacer de los alumnos y profesores de la Unidad Multidisciplinaria Tizimín (UMT).

¿Por qué una segunda oportunidad?

Una segunda oportunidad... para aquellos jóvenes que presentaron el examen de ingreso a la Universidad, que no lograron entrar en la carrera de la primera opción y que están buscando una segunda oportunidad de estudiar una carrera universitaria en la UADY. Es válido luchar por esa meta y creo que varios de ellos realizarán un buen papel como estudiantes, ya que se han enfrentado a un primer obstáculo pero no han dejado que eso los desmotive y les impida lograr su sueño.

Una segunda oportunidad... para aquellos que buscan que la vida les dé una, en estos días me he enterado que a un amigo lo acaban de internar para operarlo de un tumor en el cerebro, él está ansioso de que la vida le dé una segunda oportunidad para vivir y luchar por sus metas. Confío y hago votos para que la vida le dé esa segunda oportunidad.

Una segunda oportunidad... para aquellos (me incluyo en ellos) que en algún momento hemos fallado tanto en lo personal como en lo profesional pero que día con día luchamos para superar nuestras limitaciones y errores, esforzándonos para convertir nuestras debilidades en futuras fortalezas.



Una segunda oportunidad... que la vida nos brinda para compartir (a través de la revista) con la comunidad de la UADY y fuera de ella, los logros, las metas, los esfuerzos de cada uno de los que formamos parte de la Facultad de Matemáticas de la UMT, y con esta revista quisiéramos mostrar nuestro proceso en la que día con día nos esforzamos por convertir nuestras debilidades en futuras fortalezas.

Quisiera finalizar dando GRACIAS a la vida por brindarnos esta segunda oportunidad de compartir con ustedes y que TÚ estés con nosotros.



Nuestra Historia

Por: Victor Chi, Manuel Escalante, Lizzie Narváez, Teresita de Jesús, Carlos Miranda

Continuación ...

Tal como escribimos en el número anterior, las actividades académicas de la Licenciatura en Ciencias de la Computación inician con un curso propedéutico en febrero de 2000. El curso se impartió teniendo como objetivo la nivelación académica de los alumnos que iniciarían con la carrera de LCC en septiembre de ese mismo año.

La creación de la Unidad Tizimín fue con el objetivo de trabajar de manera multidisciplinaria con las otras facultades que tuvieran programas en esta ciudad

El impacto de la llegada de la Universidad a esta región provocó que la Dirección del COBAY dirigida en ese entonces por el Profesor Eduardo Echeverría Mora, solicitara a la coordinación de la Licenciatura en Ciencias de la Computación que a este curso propedéutico tengan acceso los alumnos del tercer grado de preparatoria en la especialidad de físico-matemáticas de su plantel.

Teniendo en mente que la creación de la Unidad Tizimín fue con el objetivo de trabajar de manera multidisciplinaria con las otras facultades que tuvieran programas en esta ciudad, fue que durante este semestre se apoya a la Facultad de Educación con la asignatura “Estadística Descriptiva”.

En mayo de ese mismo año inicia sus funciones el Centro de Cómputo de la Unidad, laborando ocho horas al día de lunes a viernes, siendo la responsable del mismo, la MCC. Lizzie Edmea Narváez Díaz.

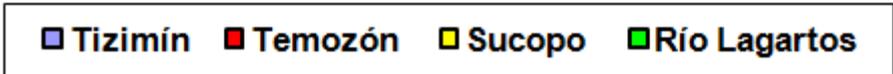
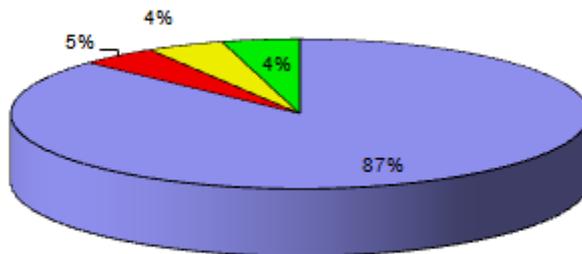


Dado que la universidad se ha caracterizado por brindar un servicio social, cultural y científico a la población fue que durante los meses de mayo y junio del 2000 el LM. Manuel Jesús David Escalante Torres impartió un curso-taller de Aritmética, Geometría y Probabilidad a profesores de educación primaria y secundaria en el Centro de Actualización del Magisterio # 7 de la SEP en esta ciudad. El objetivo de este curso-taller consistió en el manejo adecuado de los conceptos básicos de matemáticas en cada una de las áreas antes mencionadas, así como prepararlos para su examen magisterial.

Para el semestre agosto 2000 – enero 2001, se incorporan a la planta docente de la Facultad de Matemáticas – Unidad Tizimín la LM. Teresita del Jesús Montañez May y el MCC. Carlos Andrés Miranda Palma.

Después de presentados los exámenes de admisión correspondientes, la Licenciatura en Ciencias de la Computación inicia sus actividades con la primera generación el primero de septiembre de 2000 contando con una matrícula de 23 alumnos, procedentes de las preparatorias de Tizimín, Temozón, Sucopo y Río Lagartos, en los porcentajes que se pueden apreciar en la gráfica.

Lugar de Procedencia de la Primera Generación de LCC



En este semestre escolar además de las actividades académicas de la Licenciatura en Ciencias de la Computación, se proporcionó apoyo a la Licenciatura en Educación en las asignaturas “Estadística descriptiva”, “Estadística inferencial” y “Computación”. De igual forma, se apoyó a la Licenciatura en Enfermería con un curso propedéutico de “Computación”.

Debido a las necesidades de los alumnos de las tres licenciaturas que se ofrecían en ese entonces, respecto a los servicios que ofrece el Centro de Cómputo, la Facultad

El día 27 de noviembre del 2000, son inauguradas las instalaciones de la Unidad Tizimín a cargo del entonces presidente de la República Dr. Ernesto Zedillo Ponce de León

de Matemáticas asume el compromiso de ampliar el horario de servicio, siendo éste de trece horas diarias (de 7:00 AM a 8:00 PM) para que los alumnos puedan realizar sin problema alguno sus actividades que requieren del uso del Centro de Cómputo.

Para cubrir el turno vespertino de dicho departamento se incorpora a la planta docente, a partir del primero de octubre de 2000 el MCC. Maximiliano Canché Euán.

El día 27 de noviembre del mismo año, son inauguradas las instalaciones de la Unidad Tizimín a cargo del entonces presidente de la República Dr. Ernesto Zedillo Ponce de León y del Dr. Raúl Godoy Montañez, rector en ese tiempo de la UADY en presencia de la sociedad del Oriente del estado y la comunidad Universitaria.

La construcción de esta Unidad consta de 6 aulas, coordinación de orientación educativa (con 2 cámaras de Gessell), una unidad de salud, auditorio, coordinación académica, centro de cómputo, andadores, sanitarios, área administrativa y plaza cívica.

Continuará...



Las matemáticas son el alfabeto con el cual Dios ha escrito el Universo.

Galileo Galilei (1564-1642) Físico y astrónomo italiano.



Palabras del ex presidente Ernesto Zedillo, durante la ceremonia de inauguración



El ex presidente Ernesto Zedillo junto con el rector de la Máxima Casa de estudios, Coordinador General de la Unidad Oriente y comité que los acompaña.

Conoce a tu profesor

Por: Michel García García



Hola a todos, como parte del número 2 de nuestra revista y con el objetivo de dar a conocer el lado humano y profesional de tus maestros, en esta ocasión tenemos a la Maestra Lizzie Edmea que nos cuenta un poco más sobre sus tiempos libres, su experiencia profesional, sus objetivos y metas así como algunos momentos difíciles en su vida, esperamos que esta sección sea del agrado de todos ustedes.

Mi nombre completo es Lizzie Edmea Narvárez Díaz, el cual me ha dado algunos problemas en su pronunciación me han dicho Lizzi, Lizeth, Lesli, entre otros, la gente me comenta que es complicado y optan por preguntarme si tengo otro nombre, hummmmm, el segundo es más complicado que el primero incluso exceptuando a una prima y a mi abuelita que en gloria esté no conozco a otra Edmea.

**Me han dicho Lizzi,
Lizeth, Lesli, entre otros, la gente
me comenta que es complicado y
optan por preguntarme si tengo
otro nombre**

En fin tampoco entiendo mucho porque si mi mamá se llama Lizie a mi me pusieron Lizzie, pero esta es la historia de mi nombre. Ah y por cierto dado que mi mamá le ha dado clase a mucha gente y es conocida también por mucha gente, muchos me llaman Lizzie Díaz como ella y no Lizzie Narvárez incluyendo papeles oficiales :).

Nací en la blanca Mérida y por cierto ese día al médico que atendía a mi mamá se le pasaron las copas así que la pobre tuvo que correr con otro doctor.

No tengo mucho tiempo libre, cuando no estoy en la escuela estoy ayudando a mis hijos Rafael de 8 y Andrea de 6 en sus actividades escolares y extraescolares, sin embargo me fascina el cine, ir a Mérida a los centros comerciales (como toda buena mujer) y también me gusta mucho leer.

El día que nació el médico que atendía a mi mamá se le pasaron las copas.

Experiencia profesional:

Empecé a trabajar en el año 1994 antes de terminar la carrera de LCC en el Conalep de acá de Tizimín, en unos programas que tenían los sábados y domingo. Luego estuve en el Conalep Mérida 1 y de manera simultánea en FT Software (por cierto, empresa de un tizimileño), dejé FT Software y me fui al área administrativa del bando BNCI (creo que ya ni existe pero era o es el Banco Nacional de Comercio Interior), que no se que hacía ahí pero eso encontré y necesitaba el trabajo, en 1997 me contrataron como maestra de tiempo completo en el CBTA de Tizimín y estuve ahí hasta enero de 2000 que fue cuando se abre la UMT y desde esa fecha estoy acá.

El día 4 de enero de 2000 ingresé a la UADY casi fue regalo de reyes.

¿Año de ingreso a la UADY?:

Lo mencioné arriba pero exactamente fue el día 4 de enero de 2000 casi fue regalo de reyes.

¿Que es lo mejor de ser profesor?:

Siempre me ha gustado dar clase, desde los 15 años empecé dando asesorías a compañeros o grupos que me lo pedían, y creo que esta es la mejor parte me gusta estar frente a un grupo y poder transmitirles lo que he aprendido.

¿Que considera lo más grato a lo largo de la trayectoria profesional?:

Me emociona mucho cuando se realizan las ceremonias de titulación, el ver al alumno cumplir una meta acompañado de su familia es realmente una experiencia muy grata para mi.

Me emociona mucho el ver al alumno cumplir una meta acompañado de su familia.

¿Que considera lo más desagradable de su profesión?:

Desagradable si y también relacionado con mi profesión aunque no se refiere a ella directamente, pero mi experiencia cuando me fue a hacer mis estudios de maestría a

la ciudad de Cuernavaca no fue nada grata; le dicen la Ciudad de la Eterna Primavera pero creo que la pasé en puro invierno salvo algunas cosas muy gratas, en esos dos años que estuve viviendo ahí me paso lo que no me había sucedido en toda mi vida, desde el hecho de que se le subió la

Se le subió la temperatura a 42° a mi hijo a las 12 de la noche un 25 de enero cuando apenas tenía un par de semanas en aquel lugar y no buscaba que hacer.

temperatura a 42° a mi hijo a las 12 de la noche un 25 de enero cuando apenas tenía un par de semanas en aquel lugar y no buscaba que hacer y si volviéndome un poco loca por que no sabía quién ni donde podían ayudarme, hasta el hecho de que me robaron la placa de mi auto y tuve que ir a levantar la demanda y todo lo que esto involucra. Definitivamente esto es lo más desagradable que he vivido a causa de mi profesión y el deseo de seguir preparándome. Aunque al final de cuentas valió la pena.

¿Cual ha sido la experiencia más triste profesionalmente?:

Cuando algún alumno tiene que retirarse de la escuela por diversas situaciones desde por el hecho de que lo hayan dado de baja hasta motivos económicos, entre otros. El ver truncado un sueño siempre es triste.

Siempre se ha creído que existe algo que se llama destino, pero siempre se ha creído también que hay otra cosa que se llama albedrío. Lo que califica al hombre es el equilibrio de esa contradicción.

Gilbert Keith Chesterton (1874-1936) Escritor británico.

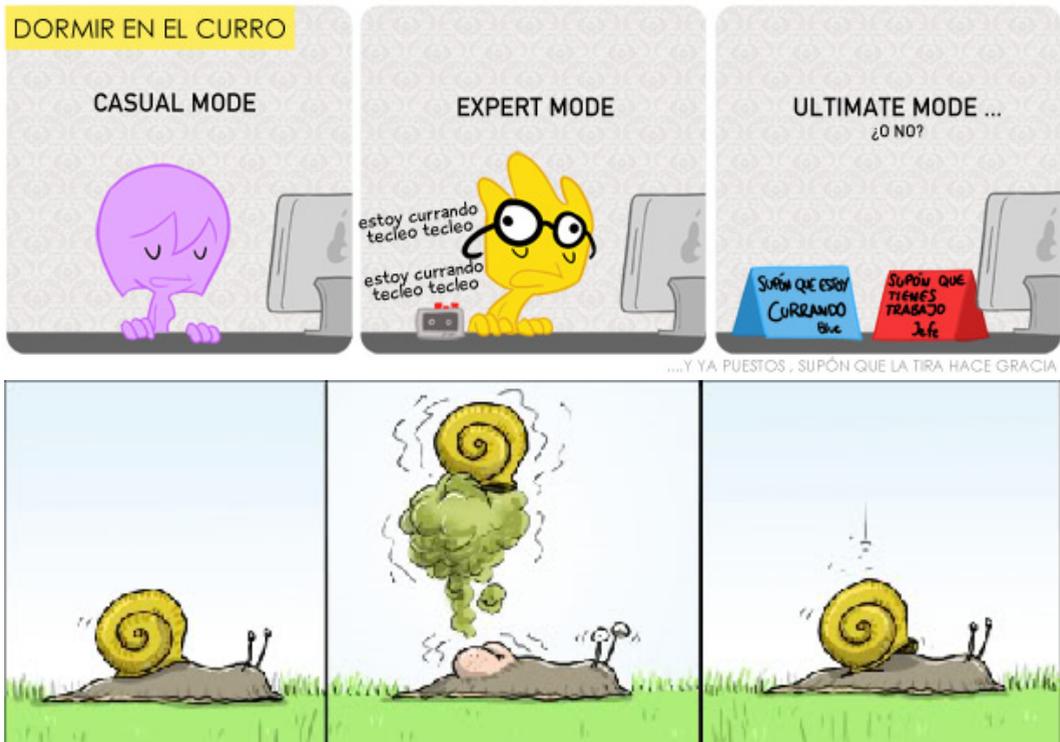
¿Cuáles son sus objetivos profesionales?:

Entre mis metas a corto plazo está seguir actualizándome en el área de redes y mantener en vigencia mi certificación de CCNA, ya que la debo de renovar cada 3 años. A largo plazo, hummmmmmm creo que lo pensaré un rato más, normalmente no hago planes no tan inmediatos.

Mis metas a corto plazo está seguir actualizándome en el área de redes y mantener en vigencia mi certificación de CCNA.

¿Que mejoraría en la FMAT Tizimín?:

Creo que lo que muchos esperan que se mejore, no es solo mi opinión, pero espero cambie mucho de la infraestructura como la cafetería (necesitamos urgentemente un espacio con las condiciones adecuadas y que se equipare a las de varias facultades en Mérida), más baños, estacionamiento, más salones, aéreas de maestros, laboratorios, cubículos, entre otros. Espero que algún día se cristalice y no se quede el algo así como una lista de buenos deseos.



I nvestigación

Por: Cinhtia M. González Segura, Lizzie Narváez Díaz, Víctor M. Chi Pech, Michel García García

La planta docente de la FMAT-UMT continúa realizando actividades de investigación, entre las que se encuentra la participación en el proyecto denominado “Desarrollo de estrategias para generar aprendizajes significativos en educación media superior mediante el uso de la robótica”. Con este proyecto se busca enriquecer los procesos de enseñanza-aprendizaje en la educación media superior con el uso de nuevas tecnologías para que profesores y alumnos de la región estén a la vanguardia, preparados para enfrentar los retos actuales y futuros en el ámbito educativo. En dicho proyecto han participado también estudiantes que realizan su servicio social en este proyecto.

La información relacionada con el proyecto anterior se encuentra disponible en el sitio web del Cuerpo Académico Ciencias de la Computación Unidad Tizimín en la dirección <http://www.tizimin.uady.mx/calcc/>.

Por otro lado, se siguen desarrollando diversas actividades relacionadas con la investigación, algunas de ellas en conjunto con los estudiantes de la Licenciatura en Ciencias de la Computación. A continuación se presentan los trabajos publicados y/o presentados durante los meses de agosto a diciembre de 2010.

Lo que sabemos es una gota de agua; lo que ignoramos es el océano.

Isaac Newton (1642-1727) *Matemático y físico británico.*

La primera virtud es frenar la lengua, y es casi un dios quien teniendo razón sabe callarse.

Catón de Útica (95 AC-46 AC) *Político romano.*

Las personas no son recordadas por el número de veces que fracasan, sino por el número de veces que tienen éxito.

Thomas Alva Edison (1847-1931) *Físico e inventor estadounidense.*

IMAGE RESTORATION OF NONUNIFORMLY ILLUMINATED IMAGES WITH CAMERA MICROSCANNING

Autores: J. L. Lopez-Martinez and Vitaly Kober.

Resumen: Various techniques for image recovery from degraded observed images were proposed. Most of the methods deal with linear degradations and carry out signal processing using a single observed image. In this paper multiplicative, additive, and impulsive image degradations are investigated. We propose restoration algorithms based on three observed degraded images obtained from a microscanning camera. It is assumed that degraded images contain information about an original image, illumination function, and noise. Using three degraded images and mathematical model of degradation a set of equations is formed. By solving the system of equations with the help of an iterative algorithm the original image is recovered.

Presentado en la ciudad de San Diego, California, USA, en el congreso del SPIE Optics+Photonics 2010 organizado por la "International Society for Optical Engineering" el día 2 de agosto del 2010.

Cuando me preguntaron sobre algún arma capaz de contrarrestar el poder de la bomba atómica yo sugerí la mejor de todas: La paz.

Albert Einstein (1879-1955) Científico alemán nacionalizado estadounidense.

El verdadero secreto de la felicidad consiste en exigir mucho de sí mismo y muy poco de los otros.

Albert Guinon (1863-1923) Dramaturgo francés.

Piensa como piensan los sabios, mas habla como habla la gente sencilla.

Aristóteles (384 AC-322 AC) Filósofo griego.

No existe nada bueno ni malo; es el pensamiento humano el que lo hace aparecer así.

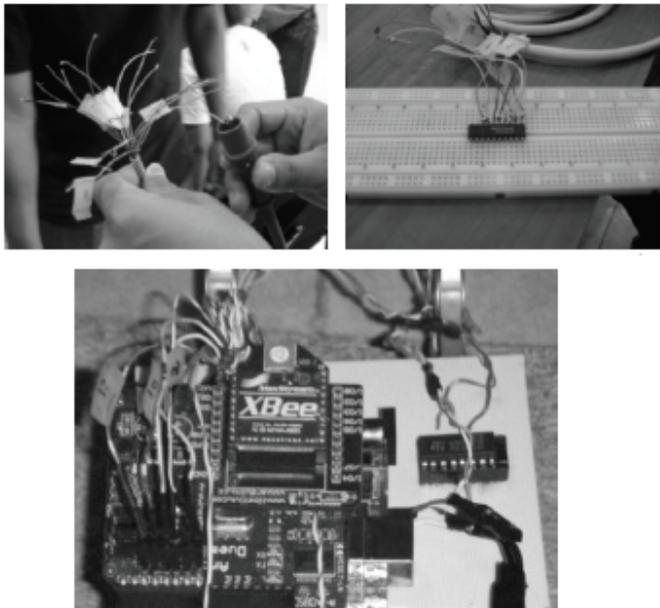
William Shakespeare (1564-1616) Escritor británico.

DESIGN AND IMPLEMENTATION OF A SYSTEM FOR WIRELESS CONTROL OF A ROBOT

Autores: Christian Hernández, Raciél Poot, Lizzie Narvéez, Erika Llanes and Victor Chi.

Resumen: This article presents the design and implementation of a wireless control system of a robot with help of a computer using LPT interface in conjunction with Arduino + X-bee, which is an electronic device that uses the Zigbee protocol that allows a simple implementation, low power consumption, and allows the robot to be controlled wirelessly, with freedom of movement. In the implementation were used two Arduino with wireless communication using X-bee modules. The first Arduino + X-bee were connected to the computer, from which received signals that were sent by the wireless module to the Arduino X-bee that was in the robot. This last module received and processed signals to control the movement of the robot. The novelty of this work lies in the autonomy of the robot, designed to be incorporated into applications that use mini-robots, which require small size without compromising the freedom of their movement.

Publicado en la International Journal of Computer Science Issues, Revista Internacional con sede en la Rep. de Mauricio. IJCSI Volume 7, Issue 5, September 2010.

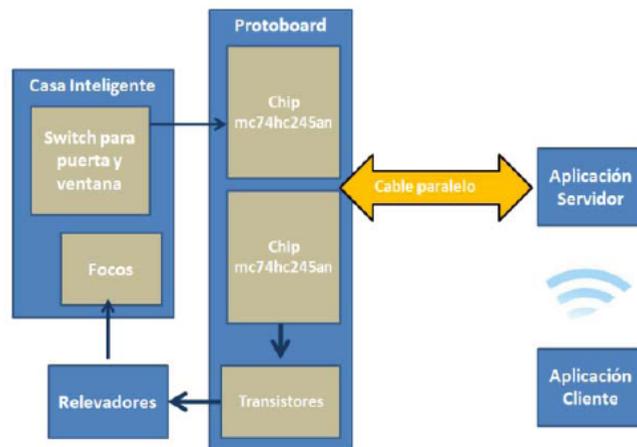
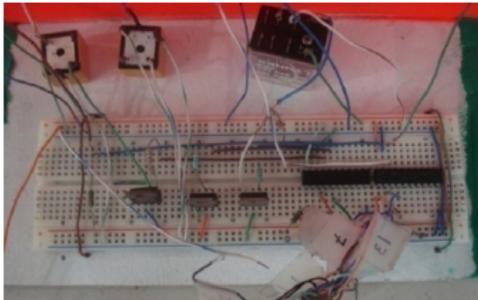


DESIGN AND DEVELOPMENT OF A PROTOTYPE FOR ILLUMINATING A SMART HOME USING A CLIENT-SERVER APPLICATION

Autores: Mario Ciau, Jesús Acevedo, Raciél Poot, Victor Chi, Lizzie Narváez and Erika Llanes.

Resumen: This project presents the design and development of a prototype for controlling the illumination and security of a smart home through the use of a client-server network model. For this we developed an application in Visual Basic for the client-server communication using TCP/IP network protocol.

Publicado en la revista IJCSNS International Journal of Computer Science and Network Security, VOL.10 No.10, October 2010.



VOICE CORPUS IN SPANISH FOR CHILDREN WITH LANGUAGE PROBLEMS

Autores: Glendy Perera, Carlos Miranda.

Resumen: On this work it is described the creation of a voice corpus for its use on scholar children with language problems from the state of Yucatan. The elements of the corpus voice are described, its application in an electronic game with speech recognition and the outcomes obtained on children with and without language problems. CSLU Toolkit, HTK (Hidden ToolKit), C Language and SDL libraries were used for the development of this work.

Publicado en la 9th Mexican International Conference on Artificial Intelligence (MICA), Noviembre de 2010.



```
# Coding parameters
TARGETKIND = MFCC_0
TARGETRATE = 100000.0
SAVECOMPRESSED = T
SAVEWITHCRC = T
WINDOWSIZE = 250000.0
USEHAMMING = T
PREEMCOEF = 0.97
NUMCHANS = 26
CEPLIFTER = 22
NUMCEPS = 12
ENORMALISE = F
```

Actividades Académicas

Por: Teresita de Jesús Montañez May, Neyfis Vanessa Solís Baas, Cinhtia M. González Segura

Jornadas de Computación y Matemáticas.

Con el objetivo de dar a conocer a los estudiantes de nivel bachillerato lo divertido de las matemáticas y la computación, así como las diferentes actividades y proyectos que puede realizar un Licenciado en Ciencias de la Computación, cada año se llevan a cabo las Jornadas de Computación y Matemáticas en la Unidad Multidisciplinaria Tizimín.

En sus inicios (en el 2000) las Jornadas se realizaban para alumnos de primaria, secundaria y bachillerato, limitando la participación a la misma a 2 alumnos por escuela. Posteriormente (en el 2004) se da la primera evolución a esta actividad, invitando a participar solamente a alumnos pre-inscritos a la carrera de LCC – Tizimín. Fue en la 8ª jornada (en el 2007) que se da un gran cambio, andando a la par con la reforma educativa a nivel bachillerato (desaparecen la especialidades), la invitación se extiende a alumnos de bachillerato en general, se incrementan las actividades académicas y las Jornadas adquieren el estilo de feria o exposición con stands.



He fallado una y otra vez en mi vida, por eso he conseguido el éxito.

Michael Jordan (1963-?) *Deportista estadounidense.*



En esta ocasión, las XI Jornadas de Computación y Matemáticas se realizaron del 25 al 27 de octubre del presente año. En la logística, diseño y realización de ésta, participaron profesores y alumnos de la LCC – Tizimín, fueron días de intenso trabajo, pero al final nuestra recompensa fue ver los rostros de satisfacción de nuestros aproximadamente 400 visitantes, alumnos de diversas escuelas del nivel medio superior del oriente del estado.

Entre las diversas actividades realizadas: platicas, stands, talleres; se abarcaron los temas de Redes, Robótica, Animación, Electrónica y Software Libre.



En esta, la 11ª edición, se agregan actividades deportivas y de entretenimiento a las jornadas.





Concurso de Programación 2010.

En el marco de la XI Jornadas de Computación y Matemáticas en la Unidad Multidisciplinaria Tizimín, se llevó a cabo el VII Concurso de Programación. El objetivo principal de este concurso es que los participantes desarrollen habilidades en el análisis, diseño y desarrollo de software aplicadas a la resolución de problemas, así como fomentar el trabajo en equipo.

En dicho concurso pueden participar todos aquellos estudiantes que se encuentren inscritos a alguna licenciatura del área de computación ó informática que se imparta en el oriente del estado. Así mismo se extiende la invitación a los alumnos de las carreras afines al área que se imparten en la Facultad de Matemáticas - Unidad Mérida. Tal como se especifica en las bases, la participación es en equipos de tres personas. Con un número máximo de 20 equipos participantes (12 equipos de la UADY y 8 equipos de otras instituciones)

En esta ocasión, el VII Concurso de Programación se realizó el viernes 5 de noviembre del 2010 en las instalaciones de la Unidad Multidisciplinaria Tizimín, con la participación de 9 equipos. Al final los resultados del concurso fueron discutidos por el jurado y se realizó la selección de los ganadores del concurso, los cuales son:

1er lugar	2do lugar	3er lugar
FMAT - Unidad Mérida	FMAT- Unidad Tizimín	FMAT- Unidad Tizimín
Oswaldo Ceballos Zavala	José Sebastián Estrella Ojeda	David Be Balam
Diego Serafin Martínez García	Josué Emmanuel Tec Castro	Jorge Rafael Pech Uicab
Omar Ake Xacur	Jorge Alberto Uc Cupul	Lemuel Jerson Uitzil Itza

Muchas felicidades a todos los alumnos participantes por su gran esfuerzo.
¡Enhorabuena a los ganadores y a los organizadores!

Platicas y/o conferencias que se impartieron.

Teoría de códigos y criptografía.

M.C. Henry Chimal Dzul.
Universidad Autónoma Metropolitana.
Campus Iztapalapa.
Miércoles 25 de Agosto, 2010
Auditorio, Unidad Multidisciplinaria Tizimín (UADY) .



Algoritmo para la detección de objetos móviles a partir de secuencias de vídeos.

M.C. Jorge Alberto Ríos Martínez
Facultad de Matemáticas, UADY.
Viernes 27 de agosto, 2010
Auditorio, Unidad Multidisciplina Tizimín (UADY).



Conferencia "Partículas Masivas para Tractografía Cerebral usando Multi-Tensores de Difusión" , Presentación de la revista " InforFMATe" y entrega de licencias electrónicas de software.

El martes 9 de noviembre de 2010 tuvimos la visita de uno de nuestros egresados de la Licenciatura en Ciencias de la Computación de la unidad Tizimín MC. Ángel Ramón Aranda Campos y nos deleitó con la exposición de su tesis de maestría "Partículas Masivas para Tractografía Cerebral usando Multi-Tensores de Difusión"; al finalizar su exposición compartió con los presentes algunas de sus anécdotas y experiencias durante su estancia en el campus y también en su maestría en Guanajuato.

Seguidamente se hizo la presentación oficial de la revista "InforFMATe", con las noticias más relevantes de la LCC - Tizimín en secciones como: Nuestra historia, conoce a tu profesor, investigación, egresados, eventos académicos, deportivos, sociales entre otros. El primer número fue repartido entre todos los presentes.

Y por último se hizo la entrega de licencias electrónicas de software del programa DreamSpark de Microsoft en coordinación con el CITI (Consejo de Industria de la Tecnología de Información) Yucatán.



Portada del primer número de la revista InforFMATe

Semana de Ciencia y Tecnología 2010 en la escuela primaria "Emiliano Zapata" en Oxkutzcab

Con el fin de que sus alumnos descubran, conozcan y aprendan sobre los avances del quehacer científico y tecnológico, la escuela primaria "Emiliano Zapata" en Oxkutzcab vivió ayer una jornada especial con motivo de la clausura de la Semana de Ciencia y Tecnología 2010.

En la escuela se instalaron seis módulos, en las que participaron siete alumnos y cuatro maestros de la Unidad Multidisciplinaria Tizimín (UADY), encabezados por la M.C. Cinhtia González Segura y el MC. Michel García García.

Los niños podían interactuar con juegos, telescopios, robots Legos entre otros, todo lo anterior gracias a una invitación del director de la escuela, Manuel González Punab.



Niños de la escuela primaria Emiliano Zapata con profesores y alumnos de la UMT



Jornadas de aniversario

Del 16 al 18 de marzo se realizaron las XI Jornadas de Aniversario en las instalaciones de la Unidad Multidisciplinaria Tizimín, durante las cuales se realizaron actividades académicas, deportivas y culturales. En esta ocasión el logotipo que resultó ganador y se utilizó como marco de las actividades que se realizaron fue diseñado por Víctor E. Euán Baak, José S. Estrella Ojeda y Carlos Martín Aké, estudiantes de la Licenciatura en Ciencias de la Computación.

La ceremonia de inauguración estuvo presidida por el MVZ Alfredo Dájer Abimerhi, rector de nuestra Alma Máter. Entre las conferencias que se ofrecieron estuvieron "Finanzas personales", a cargo de la maestra Martha Isabel Bojórquez Zapata, "Conectando el lenguaje maya al ciberespacio" por Firefox-Mérida (Facultad de Matemáticas), "México, país productor de mano de obra barata" a cargo del Mtro. Martín Aguilar Riveroll, "Resguardando la calidad en el diseño de objetos de aprendizaje" por la Dra. Elisa Urquizo Barrasa, "El profesionalismo, agente de cambio del siglo XXI" por la MA. Sandra Lorena Cantón OSalde y "Necesidad de abatir la prevalencia de la discapacidad en los niños" por la Red Nacional para la Prevención de la Discapacidad.

También se impartieron los talleres "El proceso de vivir", "Signos vitales", "La práctica de la sobada en la actualidad", "Diseñando en Corel Draw", "Protege", "Reformas fiscales", "Habilidades lingüísticas interculturales para el fortalecimiento académico", "Prevención de diabetes", "Curso-taller de alimentación", "Sexualidad", "¡Lo que ellas quieren de ellos, lo que ellos esperan de ellas!", "Higiene mental", "Primeros auxilios", "Herramientas de la Web 2.0", "Creación, evaluación e integración de objetos de aprendizaje en un curso a distancia", "Diseña presentaciones originales con Prezi", "Transformaciones", "Técnicas de lectura veloz", "Estrategias para el fomento de la lectura en comunidades rurales", "Nexos y palabras clave para la redacción de textos", "Edición de audio con Adobe Audition 3.0", "Ser universitario", "Los juegos tradicionales su contribución al desarrollo cognitivo", "Esquema de vacunación 2008-2009", "Salsa", "Cómo incluirse en el ámbito laboral y permanecer en él", "I Concurso de Fiscal" y "Educación ambiental para el desarrollo sustentable en la formación de profesionales".





UADY-UMT

UN EJEMPLO A SEGUIR

Logo ganador de las XI Jornadas de aniversario
de la UMT.



Fotos de los algunos eventos de las XI Jornadas de aniversario

Feria de proyectos 2011

El 25 de marzo se realizó la 3ª Feria de Proyectos 2011, en la que se expusieron 10 proyectos, la mayoría de ellos realizados durante los semestres anteriores en alguna asignatura y algunos que fueron creados por iniciativa propia de los participantes. El Jurado calificador estuvo a cargo de los profesores: Otilio Santos Aguilar, José Ail Baeza y Emmanuel Castillo Solís. Este año los proyectos que se presentaron fueron:

- 1 Control inalámbrico de un robot LEGO NXT mediante comandos vocales.
- 2 Reproductor de audio con aplicación cliente-servidor.
- 3 Aprendiendo la historia de la independencia de México a través de una herramienta de Aprendizaje Interactiva.
- 4 Diseño e implementación de aplicaciones para controlar un robot Lego NXT vía bluetooth desde un Pocket PC.
- 5 Sistema de seguridad implementado con un robot móvil Lego NXT controlado por bluetooth desde una PC.
- 6 Dispositivo de interacción humano-computadora y su uso en diversas áreas.
- 7 Análisis comparativo del uso de un asistente matematico (matlab) vs la enseñanza tradicional.
- 8 Detección de mentiras con Lego NXT y un circuito dedicado para la obtención de mejores resultados.
- 9 ABC-Z Una herramienta educativa para la enseñanza del alfabeto en español.
- 10 Convertidor gráfico de un número binario a decimal y viceversa para su uso en direccionamiento IP.

El proyecto que resultó ganador del primer lugar fue Sistema de seguridad implementado con un robot móvil Lego NXT controlado por bluetooth desde una PC , presentado por Lemuel Jerson Uitzil Itzá. En segundo lugar estuvo el proyecto de David Bé Balam: Control inalámbrico de un robot LEGO NXT mediante comandos vocales); y en tercer lugar el proyecto presentado por Erik Patrón Coral y Candelario Pinto Alcocer: Diseño e implementación de aplicaciones para controlar un robot Lego NXT vía bluetooth desde un Pocket PC.





Felicidades a todos los participantes por su entusiasta participación y por haber expuesto excelentes trabajos.



Lemuel Uitzil en su exposición ante el jurado calificador.

Tu Espacio

Por: Jesús Espejo Briceño

Estas son algunas de las actividades en las que participan los estudiantes de la Licenciatura en Ciencias de la Computación.

Peraj Adopta un Amig@

“Adopta un amig@” es un programa de servicio social donde jóvenes universitarios fungen como tutores de niños de quinto grado de primaria, durante un ciclo escolar, a través de una relación significativa se busca contribuir con el desarrollo, además de fortalecer la formación profesional y personal de los universitarios y su compromiso social.

El programa PERAJ se basa en dos estrategias fundamentales:

- La atención a niños de escuelas públicas.
- La participación de jóvenes universitarios.

En Mérida está dirigido a estudiantes de las facultades de: Antropología, Derecho, Educación, Matemáticas, Psicología y Economía.



Berlin Tec, coordinadora del programa en Tizimín, comentó que después de casi dos años de ser una opción más de servicio social en la UMT para las licenciaturas en ciencias de la computación y educación, este año se integra la licenciatura en contador público.

Mejores Promedios FMAT UMT

En el auditorio de la Unidad Multidisciplinaria Tizimín (UMT) de la UADY, se realizó la entrega de reconocimientos a los estudiantes universitarios con mejores promedios de cada una de las licenciaturas que se imparten en esta unidad.

Por parte de la Licenciatura en Ciencias de la Computación, fueron premiados: Rita Cáceres, Karen Alonzo, Lemuel Uitzil, Guillermo Cemé, Luis Canul y Andrés Febles, quien también obtuvo el mejor promedio de la LCC - Tizimín.

Enhorabuena, felicidades por su esfuerzo, son el orgullo académico de nuestra carrera.



Lo que embellece al desierto es que en alguna parte esconde un pozo de agua.

Antoine de Saint-Exupery (1900-1944) Escritor francés.

Día del amor y la amistad

La Sociedad de Alumnos y el Consejo Estudiantil de la FMAT realizarán actividades para la licenciatura en ciencias de la computación en la Unidad Multidisciplinaria Tizimín, con motivo del día del amor y la amistad.



Reunidos en la plaza cívica de la UMT, al término de las actividades se repartió chocolates, hamburguesas y refrescos, varios aprovecharon la ocasión para tomarse la foto del recuerdo con "cowco". Alfredo Mendez y Yenni Díaz, consejero alumno y presidenta de la SA respectivamente, agradecieron la participación en las actividades.

Espero que se hallan divertido y les halla gustado, en lo personal les deseo que hallan tenido un buen día, y que no solo hoy sino todos los días celebren al amor y a los amigos.



Egresados Célebres

ENTREVISTA A UN EGRESADO CÉLEBRE

Por: Víctor M. Chi Pech, Erika R. Llanes Castro



El objetivo de esta sección es dar a conocer a la comunidad universitaria el origen, logro, avances y retos de los egresados de la Licenciatura en Ciencias de la Computación de la Unidad Multidisciplinaria Tizimín (UMT) a fin de generar y favorecer las relaciones intergeneracionales.

En este segundo número presentamos la entrevista realizada al LCC. Edgar Alfonso Patrón Coral quien pertenece a la primera generación de egresados de esta Unidad.

Edgar nació en la ciudad de Mérida, Yucatán; es hijo de los señores Edgar Alejandro Patrón Monforte de oficio profesor de nivel medio superior, y de María del Carmen Coral Marrufo de oficio ama de casa y empresaria en la ciudad de Tizimín. Cursó sus estudios de primaria en la escuela “José María Morelos y Pavón” en San Felipe, Yucatán, y la secundaria, preparatoria y licenciatura en las escuelas “Miguel Barrera Palmero”, “Dr. Crescencio Carrillo y Ancona” y “Facultad de Matemáticas de la Universidad Autónoma de Yucatán” respectivamente, todas ellas localizadas en Tizimín.

¿Por qué decidiste estudiar la Licenciatura en Ciencias de la Computación en la UMT?

Porque mi sueño era ser programador de videojuegos.

¿En qué fecha ingresaste y egresaste a la LCC?

Sólo recuerdo que soy de la generación del 2000 – 2005.

¿Cuál fue tu experiencia más significativa durante el tiempo que cursaste la LCC?

Fueron muchas pero creo que la que marcó mi vida de manera significativa durante la carrera fue la muerte de mi compañero Miguel Angel Pastrana, y me enseñó que la vida es un regalo por el cual hay que dar gracias dando el 100%.

Lo que marcó mi vida de manera significativa durante la carrera fue la muerte de mi compañero.

¿Cuáles eran tus expectativas al egresar de la LCC?

Ser un buen programador y participar en proyectos grandes de desarrollo.

¿Cuál fue la modalidad en la que presentaste tu examen profesional para obtener el título de LCC?

Titulación por promedio.

Después de egresar ¿en qué empresa o institución has laborado?

Grupo Nissan México y en Pesca Maya Fishing Lodge And Travel.

Todo lo que sé, lo he aprendido de manera autodidáctica

De los lugares en los que has laborado ¿en qué áreas te has desempeñado?

Mantenimiento de Hardware y Software, Webmaster, Desarrollador web en PHP y server manager.

¿A qué cursos o talleres has asistido?

Ninguno. Todo lo que sé, lo he aprendido de manera autodidáctica invirtiendo cientos de horas en lectura de manuales, tutoriales y libros.

¿Qué actividades realizas o realizaste en esas en los lugares que has laborado?

Programador PHP; desarrollo de los módulos que la empresa requiere; Server Manager (Base Linux/Unix), administro los servidores de archivos, las páginas web, correo electrónico; Webmaster; administro y desarrollo las páginas web del grupo (www.pescamaya.com, www.siankaan-tours.com, etc); administro los Sistemas POS (Point Of Sales) de la empresa. También estoy a cargo de la red telefónica y del conmutador; administro el sistema de backup eléctrico del hotel. Asimismo, soy socio de la revista electrónica: www.cancunstyle.com.

¿Has impartido algún curso o taller? ¿cuál y dónde?

Aquí en la empresa me encargo de la capacitación (uso de software) del personal cuando se requiere.

Actualmente ¿te has capacitado en algo aparte de tus estudios de licenciatura?

Pues estoy capacitándome en contabilidad y administración ya que quiero iniciar mí negocio y es un aspecto muy importante.

Actualmente ¿cuál es tu mayor reto profesional?

Independizarme económicamente.

Algún consejo que quisieras compartir a los estudiantes de la LCC:

El final de la carrera es sólo el comienzo de tu aprendizaje profesional, los retos diarios se encargaran de marcar tu camino académico, y el más importante “La victoria oculta lo que la derrota enseña”.

Con esto concluimos la entrevista realizada al LCC. Edgar Alfonso Patrón Coral, a quien agradecemos compartir con nosotros los recuerdos que tiene de su vida estudiantil en la licenciatura, conocer la labor que desempeña actualmente, entre otros temas.



Si supiera que el mundo se acaba mañana, yo, hoy todavía, plantaría un árbol.

Martin Luther King (1929-1968) Religioso estadounidense.

Arte..re

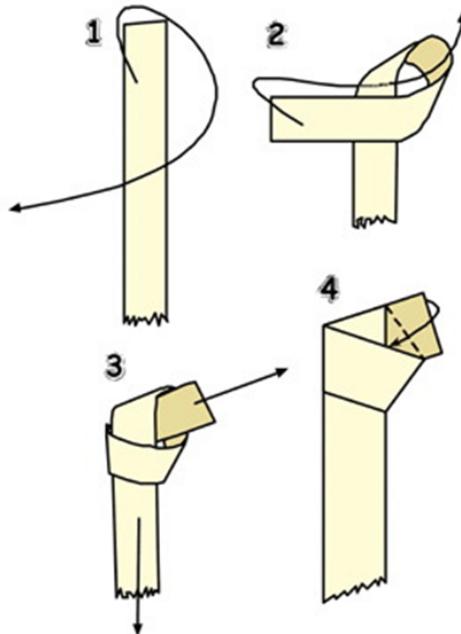
Por: Teresita del Jesus Montañez May

En esta sección te traeremos ideas, paps (paso a paso) y curiosidades de distintas manualidades.

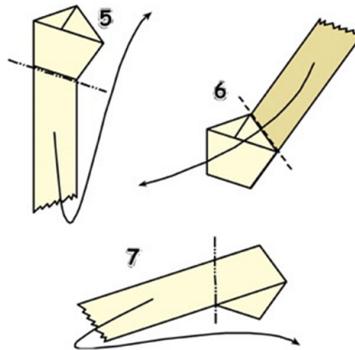
Empezaremos con un poco de Origami (palabra que procede de los vocablos japoneses "oru" (plegar) y "kami" que designa al papel) y que en español se le conoce como papiroflexia o cocotología.

Te mostraremos una figura sencilla conocida como "Lucky Star" (estrella de la suerte) que parte del nudo pentagonal para hacer una estrella de cinco puntas en 3D. Veamos cómo se hace:

1º Tomamos una tira larga de papel y hacemos un nudo en uno de los extremos (pasos 1, 2 y 3). El trozo de tira más pequeño que salga del nudo se dobla como en el paso 4 y se introduce en el bolsillo interior que queda en el nudo.



2º Doblamos una y otra vez el extremo más largo envolviendo al pentágono, de forma que la tira dobla en el borde del pentágono (como en los pasos 5, 6 y 7). Esto debe hacerse siempre en el mismo sentido hasta acabar la tira de papel y sin aplastar excesivamente los dobleces.



3º El trozo de tira sobrante (paso 8) se dobla sobre el borde del pentágono y se introduce en el interior del bolsillo que hay en el mismo. Por último (paso 9), empujamos con cuidado sobre cada lado del pentágono para que la estrella tome forma tridimensional.



4º Estrella terminada:



Una de las leyendas dice que para darle suerte a una persona debes regalarle 900 de estas estrellitas.

Reseña deportiva

Por: Maximiliano Canché Euán

Fomentando la formación integral de los estudiantes universitarios, se realizaron diversas actividades deportivas, aquí un resumen de ellas:

Finaliza el torneo de futbol rápido de la UADY

Después de una emocionante temporada plagada de palabras de admiración y respeto al árbitro, saludos amables de los integrantes de los equipos rivales pero sobre todo de diversión finalizó el torneo de futbol rápido (rama varonil) de la Unidad Multidisciplinaria Tizimín (UMT), contando con 8 equipos.

En la final se midieron el sorprendente y único equipo de maestros de la UMT contra el equipo de la Unidad de Salud. Todo apuntaba a que el equipo de la Unidad de Salud se llevaría el triunfo pues hasta dos minutos antes de finalizar el tiempo reglamentario ganaba 4 x 3.

Sin embargo no contaban con la astucia de los profes que tenían planeado meter un gol de último minuto para lograr el empate 4 x 4 y con ello forzar la serie de penales. Ahí vino la dramática victoria de los maestros de la UMT y en consecuencia el apoderarse del campeonato con una destacada actuación de Alfredo, portero de los profes. En horabuena profes!, se nota que aún queda algo de condición física pero sobre todo ganas de jugar y divertirse, ¡felicidades!



No mires nunca de donde vienes, sino a donde vas.

Pierre Augustin de Beaumarchais (1732-1799) *Poeta dramático francés.*

Dueños de sus destinos son los hombres. La culpa, querido Bruto, no está en las estrellas, sino en nuestros vicios.

William Shakespeare (1564-1616) *Escritor británico.*



El equipo campeón (con el choco, campeón goleador del torneo)



En la ceremonia de premiación

Retos

Por: Neyfis Vanessa Solís Baas

Creemos que el mejor camino para hacer las Matemáticas interesantes es acercarse a ellas en son de juego. Por lo que nuestra única intención es presentar un aspecto más divertido de ciertos temas matemáticos y convencerlos de que pensar entretiene. En dichos juegos y/o retos se comprende, de manera general, el asunto de la resolución de problemas. Así, mismo nuestro objetivo es implementar algunos retos del área de de computación ó informática, los que esperamos sean de su agrado e interés.



En los siguientes números según sea la dificultad del reto o desafío propuesto, se otorgarán premios a los primeros en resolverlo correctamente (un premio por cada desafío resuelto correctamente). Los resultados se enviarán al correo electrónico retos.uady@gmail.com. Los ganadores serán publicados en el siguiente número.

Problema de la edad de Josefina.

Antes de ayer Josefina tenía 17 años, el año que viene tendrá 20. ¿Cómo puede ser?

Problema del cuadrado.

Intente dibujar un cuadrado con tres rectas

Problema del Mendigo fumador.

Un mendigo puede hacer un cigarrillo con 3 colillas. ¿Cuántos cigarrillos como máximo puede fumarse con 9 colillas?

Problema del desconocido en la cama.

Por asuntos de trabajo, Esteban viajó al extranjero y regresó dos meses después. Al entrar a su casa encontró a su mujer compartiendo la cama con un desconocido y se alegró mucho. ¿Cómo se explica?

Problema del Súper hombre.

¿Quién es el hombre que con un solo brazo puede detener hasta 50 automóviles?

El dueño de una pajarería le aseguró a una señora “Este loro es capaz de repetir todo lo que oiga” Pero una semana después la señora que lo compró estaba de vuelta en la tienda protestando porque el loro no decía ni una sola palabra. Y sin embargo el vendedor no le había mentado, **¿puedes explicar cómo es posible esto?**

¿Donde se cumple que $10 + 4 = 2$?

Encuentra el menor entero positivo tal que al multiplicar sus dígitos el resultado sea 1890

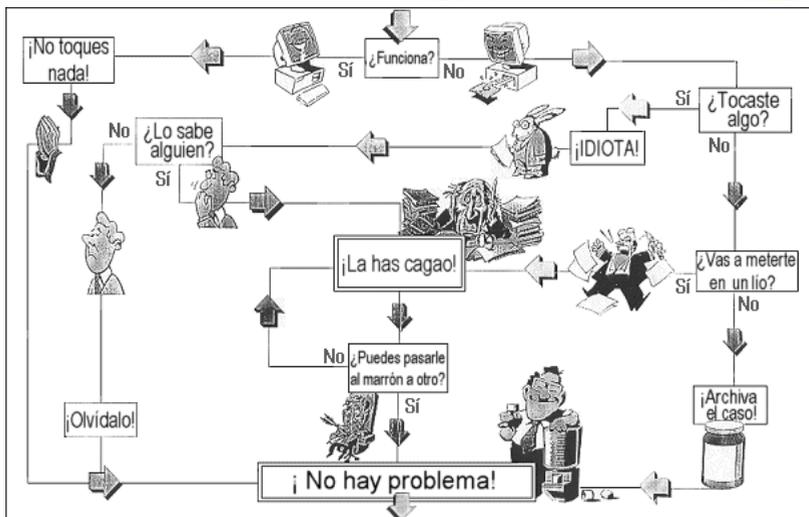
En la pantalla de una computadora caben 80 caracteres por renglón, si la última palabra no cabe la pasa al siguiente renglón. Si escribes los números del 1 al 100, dejando un espacio entre cada número, **¿cuál es el ultimo numero que cabe en el primer renglón?**

Inicialmente hay un 1 en la pantalla de una computadora. Al apretar la tecla A, se multiplica por 3 el número de la pantalla; al apretar la tecla B se resta 1 al número de la pantalla. Utilizando una secuencia de teclas A y B tiene que obtener el número 97 en la pantalla. **¿Cuál es el mínimo número de veces en total, que debes oprimir las teclas?**



Humor

Por: Lizzie Narváez Díaz





Entra una señora a la carnicería y dice: Deme esa cabeza de cerdo de allí.
 Y contesta el carnicero: Perdone señora, pero eso es un espejo.

¿Cómo mantienes a un tonto ocupado?
 (Al final de la página está la respuesta)



¿Cómo mantienes a un tonto ocupado?
 (Al principio de la página está la respuesta)

EL PRIMER PROGRAMA DE...

UN PROGRAMADOR
ESTÁNDAR

```
>java HelloWorld  
Hello world!
```

```
>java HelloWorld  
Bye world :'(
```

UN PROGRAMADOR
EMO

UN PROGRAMADOR
HOYGAN

```
>javac HelloWorld.java  
Syntax error on token  
"PUVLIC"
```

```
>java HelloWorld  
Hello Kitty!
```

UN PROGRAMADOR PIJILLO

```
>java HelloWorld  
Hello world!
```

MACGYVER
(NO USÓ COMPILADOR, CON UN
IMÁN DE LOS DE DEJAR NOTAS
EN LA NEVERA FUE MODIFICANDO
DIRECTAMENTE LA INFORMACIÓN
EN EL DISCO DURO)

CHUCK NORRIS
(MIRÓ FIJAMENTE AL COMPILADOR,
Y ÉSTE YA SUPO LO QUE TENÍA
QUE HACER SI QUERÍA SEGUIR VIVO)

```
>java HelloWorld  
Hello world!
```

FANTASMITAS.COM

Clasificados

Editores:

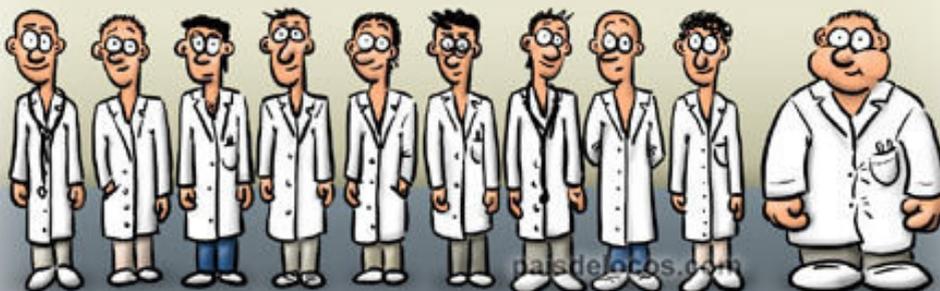
Felicidades al equipo donde participaron los maestros por su doble campeonato en Fútbol y Voley Ball.

Michel García:

¡Felicidades Erika por esa nueva bendición!



**Nueve de cada diez
especialistas en nutrición
recomiendan la comida
baja en calorías**



Colabora con Nosotros

¿Te gustaría colaborar con la **portada del próximo número** de nuestra revista?
Envía **tu diseño** antes del 1 de octubre al correo:

revista.umt@gmail.com

Y si deseas colaborar en alguna sección o tienes alguna propuesta nueva, no dudes en contactarnos. ¡Acércate a tus profesores!

Equipo responsable del segundo número:



Felicidades equipo campeón de futbol



Revista InforFMATe UADY UMT